Juego de Damas

**Historial de versiones del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 19/11/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

**Tabla de contenidos**

[1. Diagrama de casos de uso del sistema 1](#_Toc461449984)

[2. Paquetes 1](#_Toc461449985)

[2.1. [Nombre del paquete] 1](#_Toc461449986)

[2.1.1. Diagrama de casos de uso del paquete 1](#_Toc461449987)

[2.1.2. Especificaciones de casos de uso 2](#_Toc461449988)

[2.1.3. [Nro.]: [Nombre del caso de uso] 2](#_Toc461449989)

[3. Mensajes 2](#_Toc461449990)

[4. SRS 2](#_Toc461449991)

[5. Matrices requisitos/casos de uso 2](#_Toc461449992)

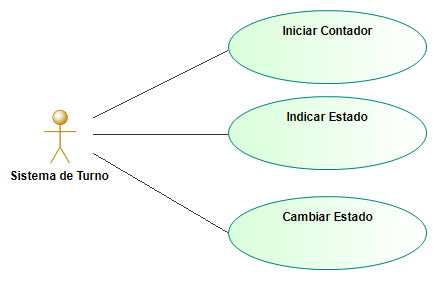
[5.1. Matriz requisitos funcionales/casos de uso 3](#_Toc461449993)

[5.2. Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso 3](#_Toc461449994)

1. Diagrama de casos de uso del sistema

[Diagrama de casos de uso de todo el sistema respetando UML.]

1. Paquetes
   1. Turno
      1. ****Diagrama de casos de uso del paquete****



* + 1. Especificaciones de casos de uso
       1. CU07: Iniciar Contador
  + Historial de versiones del CU:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 19/11/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

* + Descripción: El sistema de Turno inicia los contadores.
  + Actores: Sistema de Turno.
  + Precondiciones: El Jugador se encuentra en la pantalla principal.
  + Flujo principal:

1. El Jugador selecciona la opción “Iniciar Juego”.
2. El sistema inicia la Matriz.
3. El sistema inicia los contadores de fichas, tiempo.
4. El sistema actualiza el estado de Turno “Jugador Rojo”.
5. El sistema se queda a la espera de una jugada.
   * Flujos alternativos:

No Aplica

* + Excepciones:

No Aplica

* + Postcondiciones: El sistema de Turno inicio los contadores.
  + Requisitos complementarios:

No Aplica

* + - 1. CU08: Indicar Estado
  + Historial de versiones del CU:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 19/11/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

* + Descripción: El sistema de turno reporta su estado.
  + Actores: Sistema de Turno.
  + Precondiciones: El Jugador se encuentra en la pantalla principal.
  + Flujo principal:
    1. El sistema solicita a Turno su estado.
    2. El sistema de Turno indica su estado.
    3. El sistema se queda a la espera de una jugada.
  + Flujos alternativos:

No Aplica

* + Excepciones:

No Aplica

* + Postcondiciones: El sistema de turno reporto su estado.
  + Requisitos complementarios:

No Aplica

* + - 1. CU09: Cambiar Estado
  + Historial de versiones del CU:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 11/12/2021 | Creación de Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

* + Descripción: El sistema de Turno cambia su estado.
  + Actores: Sistema de Turno.
  + Precondiciones: El Jugador se encuentra en la pantalla principal.
  + Flujo principal:

1. El jugador finalizo una jugada.
2. El sistema envía a sistema de Turno que cambie su estado.
3. El sistema de Turnos cambio su estado.
4. El sistema se queda a la espera de otra jugada.
   * Flujos alternativos:

No Aplica

* + Excepciones:

No Aplica

* + Postcondiciones: El sistema de Turno cambio su estado.
  + Requisitos complementarios:

No Aplica

1. Mensajes

Mensaje1=” Selecciono una ficha no permitida”.

Mensaje2= “Selecciona de casilla no permitida”.

Mensaje 3= “Finalizo juego Gano Jugador “+Jugador Ganador.

Mensaje 4=” Esta seguro que desea terminar el juego”.

Mensaje5 =” Tiempo de espera agotado”.

Mensaje6 =”Jugada no permitida”

1. ****SRS****

[Link a la versión de la SRS con la cual está alienado el presente documento.]

1. ****Matrices requisitos/casos de uso****
   1. Matriz requisitos funcionales/casos de uso

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **RFTUR01** | **RFTUR02** | **RFTUR03** |
| **CU07** | **X** |  |  |
| **CU08** |  | **X** |  |
| **CU09** |  |  | **X** |

* 1. Matriz requisitos no funcionales por módulo/casos de uso

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **RNFTUR01** | **RNFTUR02** | **RNFTUR03** |
| **CU07** | **X** |  |  |
| **CU08** |  | **X** |  |
| **CU09** |  |  | **X** |